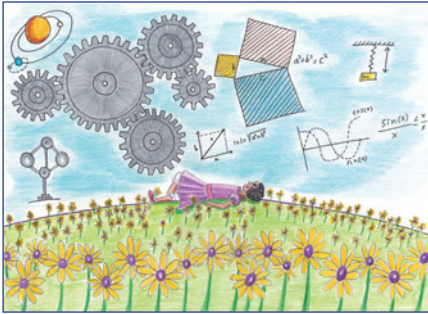




METODOLOGÍA PARTICIPATIVA

El enfoque pedagógico de las intervenciones parte de la lógica del aprendizaje significativo. Los nuevos conceptos se construirán grupalmente y el personal que dinamiza el taller, sólo actuará como personal facilitador de ese proceso de aprendizaje. En todo momento, se trabajará haciendo partícipe al alumnado en las actividades, fomentando los cambios de actitudes, el cuestionamiento de los roles tradicionales de género y la construcción colectiva de conocimiento, mediante el aprendizaje desde la experiencia, el trabajo en equipo y la creatividad.



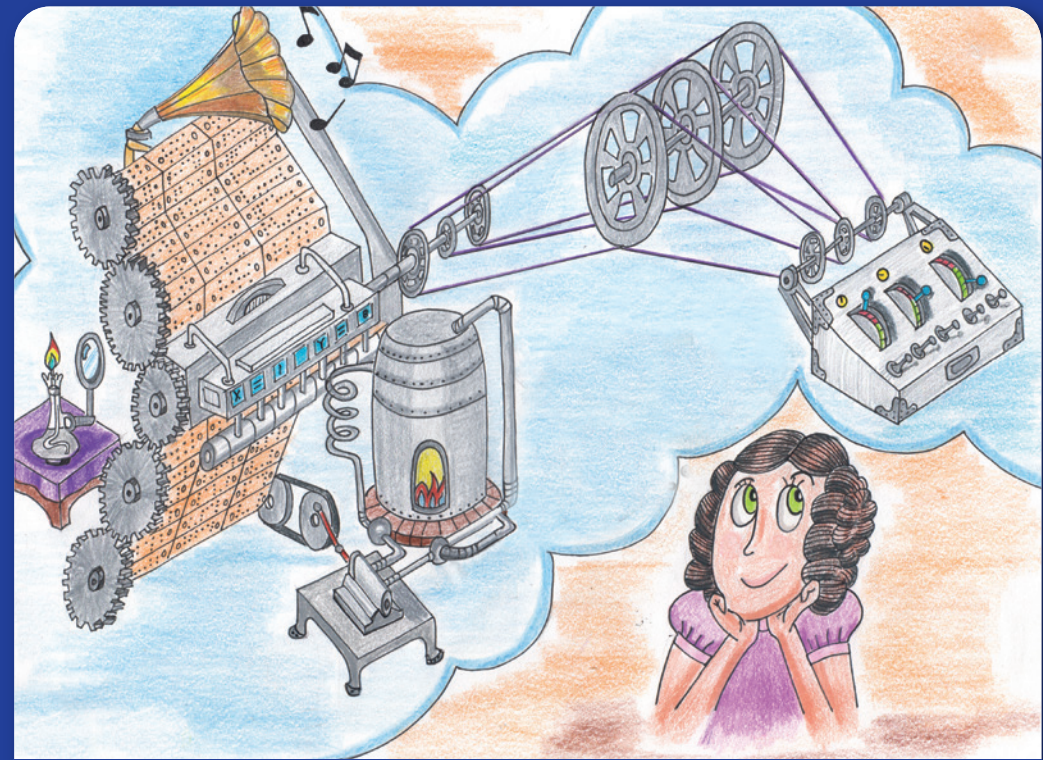
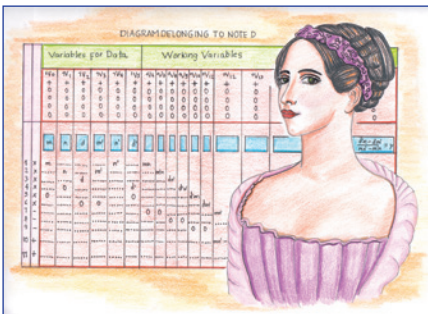
TECNÓLOGAS

Al final del taller (en los últimos 10/15 minutos), y siempre que sea posible, se contará con la intervención de una mujer tecnóloga como referente femenino en tecnología. Con la participación de la tecnóloga en la actividad, tratamos de visibilizar referentes femeninos reales ya que buscamos fomentar, especialmente en las chicas, su aproximación al mundo de la tecnología, desde un enfoque igualitario y positivo, rompiendo el estereotipo cultural de que los chicos son mejores en la tecnología y en la ciencia y, animando a las chicas a integrarse en este ámbito.



MATERIALES

Se pone a disposición de la comunidad educativa el material didáctico disponible en la página web del Instituto de las Mujeres, y que es usado en estas intervenciones, con la finalidad de orientar a los equipos docentes de los centros educativos para organizar actividades que promuevan el empoderamiento de las chicas con la ciencia y la tecnología.



Programa Ada

Talleres de iniciación a la tecnología en igualdad

Formación en TIC en el ámbito educativo



Instituto de las MUJERES



UNIÓN EUROPEA
Fondo Social Europeo
El FSE invierte en tu futuro

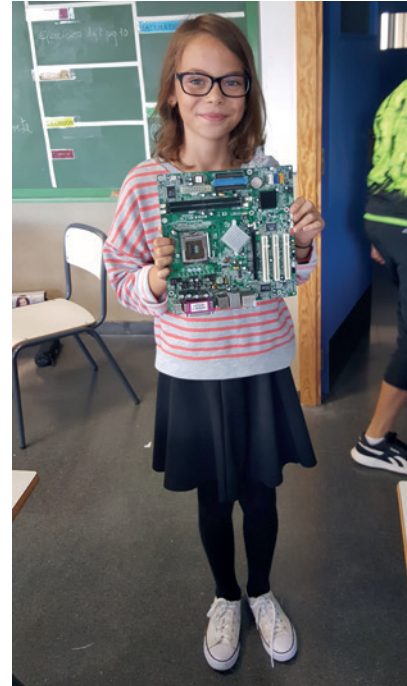


QUÉ ES EL PROGRAMA ADA

Con el Programa ADA “FORMACIÓN EN TIC EN EL ÁMBITO EDUCATIVO”, el Instituto de las Mujeres del Ministerio de Igualdad, desde el año 2016, pone en marcha una serie de actividades en centros educativos con la finalidad de promover el interés de las niñas y jóvenes en las ramas tecnológicas de estudio.

El Programa ADA plantea la vida de Ada Byron como hilo conductor en el desarrollo de las actividades, en un proceso gradual de motivación y descubrimiento, siguiendo los pasos de esta interesante mujer. Así, se explorará y descubrirá desde su infancia, en la que tuvo los primeros contactos con una

tecnología floreciente, en el contexto de la revolución industrial, hasta sus aportaciones al mundo de la tecnología y de la informática. En ese proceso también se destacan sus vivencias en los ámbitos de la cultura y su relación con el mundo matemático. Ambos ámbitos fueron para Ada Byron fuente de inspiración y por consiguiente serán reflejados en las actividades y dinámicas propuestas de manera lúdica y divertida, incentivando el autoaprendizaje y la curiosidad como método para aprender a adaptarse al mundo cambiante de la tecnología, así como la participación e interacción en el grupo.



OBJETIVOS GENERALES

- El alumnado cambia sus actitudes y comportamientos sexistas, y se relaciona de forma respetuosa y en igualdad.
- El alumnado de ambos sexos considera la posibilidad de acceder a estudios de ciencia y tecnología.

A QUIÉN SE DIRIGE

- Alumnado de educación primaria: de 3º a 6º
- Alumnado de educación secundaria: 1º ESO

DURACIÓN

El taller tendrá una duración de 3 horas y 30 minutos.

ESPACIO Y RECURSOS

- Cualquier espacio es válido.
- Actividad (Unplugged) no requiere conectarse.

