

Tomamos los mandos: las mujeres jóvenes y los videojuegos

Miércoles, 5 de junio. De 12:30 a 14:30 horas

Salón de Actos Instituto de las Mujeres, Calle Pechuán 1, Madrid

12:30-13:00h.

Apertura Institucional

Isabel García Sánchez. Directora, INMUJERES

Margarita Guerrero Calderón. Directora General, INJUVE

Laura Selena Báez Benítez. Vic. 1ª, Resp. Feminismo y DDHH, CJE

13:00-14:00.

Dialogo entre jugadoras, expertas e instituciones

Nira Santana Rodríguez. Artista e investigadora, experta en videojuegos.

Nerea Díaz. Exjugadora profesional.

Natalia Colmenar Calvo. Politóloga y experta en género. DIACONÍA

Virginia Calvo Gómez. Fundadora y COO de GIANTX.

José María Moreno. Director General de la Asociación Española de Videojuegos (AEVI)

Modera: María Vázquez Sellán, Subdirectora General de Estudios y Cooperación del Instituto de la Mujeres

14:00-14:30.

Ronda de preguntas, conclusiones y cierre

El acto será retransmitido en directo a través del siguiente enlace:

<https://youtube.com/live/5kzoHAjJ9-w?feature=share>



Nerea Díaz

Exjugadora profesional Street Fighter y excompeticadora en los *esports*. Es también estudiante de Psicología, profesora y escritora del capítulo *Los eSports y la mujer: relato de una experiencia* dentro del libro “¡Protesto! Videojuegos desde una perspectiva de género”.

Natalia Colmenar Calvo

Politóloga, con un máster en cooperación internacional y experta en género. Actualmente responsable de formación y sensibilización contra la trata de personas en Diaconía España.

Nira Santana Rodríguez

Premio Simone de Beauvoir por la Red Feminista de Gran Canaria en reconocimiento a la trayectoria y compromiso desde el activismo feminista para mejorar la situación de las artistas en el sistema del arte. Forma parte de la Junta Directiva de la Asociación Canaria de Desarrolladores de Videojuegos (ACADEVI) y es autora de la “Guía violeta para la elección y el uso de videojuegos desde la perspectiva de género”.

Virginia Calvo Gómez

Fundadora y directora de operaciones de GIANTX, uno de los equipos profesionales de *esports* más importantes del mundo. Fundadora y directora ejecutiva de la empresa especialista en el desarrollo de productos informáticos especializados en gaming y videojuegos: Atlas Informática. Fundadora y secretaria ejecutiva de la Asociación de Clubes de *Esports*.

José María Moreno.

Director y secretario de AEVI desde hace 7 años y miembro del comité directivo de la Coalición de Creadores de Contenidos. Ha trabajado como abogado experto en nuevas tecnologías y entretenimiento en Clifford Chance y ha sido vicepresidente de la Federación Antipiratería durante 4 años.

